

Джон сел у стены примерно в метре от Эолии; выброс адреналина пошел на убыль, а конечности налились тяжестью.

«Я определенно поднялся на выносливость», — сказал он, спускаясь на пол. «Не думаю, что я когда-либо чувствовал себя таким уставшим».

Устроившись поудобнее, Джон стал рассматривать всплывающие окна.

Вражеский босс побеждён

Получено опыта: 318

очков опыта уменьшено из-за помощи, не являющейся членом группы.

«Конечно, у меня есть партийная система», — сказал Джон, подавляя стон. «Было бы полезно знать об этом раньше. Я бы поднял уровень, если бы Эолия была в моей партии.

«Нытьё по этому поводу ничего не исправит», — сказал Джон со вздохом, отбрасывая дисплей. Прежде чем он успел перейти к следующему всплывающему окну, новое выскочило в начало очереди.

Поздравляю! Тебе удалось не разозлить меня постоянными жалобами. Получи разовый подарок.

Получено EXP: 10

Повышение уровня!

Получено 5 очков характеристик.

«Ну, это было мило», — заметил Джон, теперь настороженно относящийся к тому, кто или что-то, было связано с его силами. Очевидно, они слушали и могли взаимодействовать с ним, давая ему задания, предметы, навыки и опыт. И, судя по последнему всплывающему окну, могли, вероятно, сделать что-то, чтобы усложнить ему жизнь.

«Новое правило жизни», — иронично прокомментировал он, — «не зли сущность, которая разговаривает с тобой и дарит тебе подарки».

Геймер проигнорировал всплывающее окно, удивившись, что на его заявление не последовало ответа, и задумался.

«Думаю, я просмотрю все всплывающие окна, прежде чем вкладывать эти Очки характеристик », — подумал Джон вслух, — «посмотрю, нет ли в них улучшений характеристик или новых Навыков».

Приняв решение, он вновь обратил внимание на всплывающие окна.

Достижение разблокировано: Героическое сохранение

Пришел на помощь девице в беде. Только не дай ей услышать, как ты называешь ее девицей.

Награда: Амулет доблести

Достижение разблокировано: Mana Modifications

Использовала Elemental Mana для усиления эффекта навыка.

Награда: Reservoir Ring

Джон остановился после прочтения двух Достижений и открыл свой Инвентарь . Конечно, два предмета были там, и Джон вытащил Алюмлет, золотой брелок и цепочка заполнили его руку. Он схватил цепочку и слегка поднял руку, позволив брелоку в форме щита повиснуть перед его глазами.

«Выглядит довольно скромно, — размышлял Джон. — По крайней мере, не будет слишком выделяться».

Не найдя ничего интересного во внешнем виде предмета, Джон применил к нему «Наблюдать» .

Предмет: Амулет Доблести

Редкость: Необычный

Слот брони: Шея

Описание: Эта золотая защита отмечает носителя, как поставившего свою жизнь на кон в сражении ради защиты другого. Часто вручается членам рыцарских орденов.

Атрибуты: +1 Сила, +1 Харизма

Призыв: Покров рыцаря (Рыцарская эгида) [Aegis of the Knight]

Прочность: 100%

«Рад, что я прохожу через это, прежде чем тратить эти очки», — усмехнулся Джон, экипируя Амулет. Увеличение его Силы поможет в бою, а Харизма, как он надеялся, поможет ему быть менее неловким. Надев Амулет, Джон посмотрел на Эвокацию .

Навык: Покров рыцаря [Aegis of the Knight]

Стоимость каста: 20 МР, 8 прочности

Описание: Пока активен, урон, наносимый цели, уменьшается на (Уровень Призыва *5) %. Урон, предотвращенный таким образом, переносится на вас.

Длительность: (Уровень Призыва*30) секунд.

«Это, конечно, способность», — подумал Джон, понимая, что его громкий разговор может нарушить передышку Эолии. Он вспомнил, как быстро утихла боль от превращения в кеглю.

«Сейчас все не так уж хорошо, а отсутствие целительских навыков делает это опасным, но если я смогу защитить людей...»

Его взгляд скользнул по распростертому телу Эолии, и в его животе завязался комок вины.

«Соберись, Джон», — упрекнул он себя, тряхнув головой, чтобы прочистить мысли. «Сосредоточься на чем-нибудь одном за раз. Посмотрим, что сделает кольцо. Из того, что сказано в Достижении, я предполагаю, что кольцо что-то сделает с моей Маной. И как только я пройду через эти всплывающие окна, мне следует проверить, скажет ли мне Нех ' sheet, что именно произошло, когда я его произнес».

Джон вытащил кольцо и поднес его ближе, чтобы рассмотреть. Оно было, как и амулет, ничем не выделялось: простая серебряная полоска с маленькой жемчужиной в креплении. Однако при более близком рассмотрении Джон заметил, что это была не жемчужина, а стеклянная сфера, наполненная медленно движущимся серым дымом.

«Ну, это немного усложнит простое ношение кольца», — подумал он. «Хотя ношение кольца — это уже то, что может быть немного трудно объяснить, магическое оно или нет. Думаю, я мог бы просто держать его при себе и надевать, когда нужно. Посмотрим, на что способна эта штука».

Предмет: Кольцо Емкости [Reservoir Ring]

Редкость: Необычный

Слот брони: Палец

Описание: Серебрянное кольцо со сферой маны, служащей для хранения маны. Может хранит только одну разновидность маны одновременно.

Атрибуты: Накопление Маны [Mana Storage] (0/25) (Арканы)

Призыв: Мано-Фантом [Mana Phantom]

Прочность: 100%

«Определенно пригодится», — подумал Джон, играя с Кольцом. «Интересно, кольцо сохраняет Ману, когда я его не ношу?»

В надежде, что Атрибут содержит ответ на этот вопрос, Джон нажал на него.

Хранилище маны (0/25; Нет): Этот предмет может хранить до 25 единиц маны. Мана будет теряться со скоростью 1 МП в час, если не находится в контакте с донором маны.

«И вот, план зарядки и хранения отменяется», — подумал Джон со вздохом. «И все же иметь еще один резервный источник маны — это хорошо. Давайте закончим с этим и посмотрим, что делает Эвокация ».

Навык: Мано-Фантом [Mana Phantom]

Стоимость каста: 15 МР, 0.5 прочности за пункт накопленной маны

Описание: Призыв призрака, соответствующего элементу маны, хранящегося в кольце, с (накопленной маной *2) НР. Текущий призыв: нет.

Длительность: (Уровень Призыва*30) секунд.

«Это круто», — подумал Джон, размышляя, как будет выглядеть этот призыв. «Похоже, мне скоро придется его зарядить. В Observe ничего не сказано, как это сделать, так что, я полагаю...»

С решительным взглядом Джон призвал свою Ману течь в кольцо, удерживая в уме число пять. Он почувствовал, как Мана качнулась из его ядра и вниз по руке в кольцо на секунду, прежде чем остановиться. Быстрая проверка с помощью Observe показала, что кольцо теперь несет заряд 5 с надписью «Arcane».

«Приятно знать, что я могу просто думать о количестве маны, которое я хочу использовать для переменных затрат», — размышлял Джон, надевая кольцо на указательный палец правой руки. «Думаю, я полностью заряжу его перед сном и посмотрю, имеет ли слово «Arcane» то же значение, что и в играх. Если только я смогу выбраться отсюда».

Закрыв листы наблюдения и всплывающие окна достижений для двух пунктов, Джон перешел к следующему.

Достижение разблокировано: ...И он поехал!

Думаешь присоединиться к команде по легкой атлетике, о храбрый сэра Робин? Похоже, ты задыхаешься.

+1 к выносливости

Джон немного покраснел, когда читал Достижение, смесь гнева и смущения. «Не то чтобы я убегал, потому что боялся. Я делал геройский ход. По крайней мере, это дало мне больше Выносливости».

Он закрыл всплывающее окно и перешел к следующему.

Достижение разблокировано: Вот завязка...

...И подача! А я-то думал, что единственные отсылки к бейсболу будут в базах.

+1 Ловкость

«Никогда не думал, что заслужу ссылку на бейсбол», — размышлял Джон, закрывая последнее всплывающее окно. «Награды были хорошими, но они не сказали мне, как отсюда выбраться. И я не думаю, что боевая экипировка, которую я получил за квест, справится с этим».

Джон встал и призвал этот предмет в свои руки. Он выглядел как аккуратно сложенный квадрат серой ткани, который оказался не таким тяжелым, как ожидал Джон. Его пальцы коснулись удивительно мягкого материала, когда он позволил одежде развернуться в шерстяную куртку, без украшений, за исключением ряда темных металлических пуговиц, идущих по центру.

Предмет: Легкое боевое облачение [Lightweight Combat Attire]

Редкость: Необычный

Слот брони: Верхняя одежда

Описание: Длинный плащ из серой овечьей шерсти, пасшихся в местности богатой Земляной Маной, что придало ей высокую степень устойчивости к урону.

Атрибуты: Мелкий пошив [Minor Tailoring], Земляное усиление [Earthen Reinforced], Погодный комфорт [Climate Comfort].

Призыв: Каменная кожа [Stoney Skin]

Прочность: 100%

«Здорово», — подумал Джон с улыбкой, натягивая пальто длиной до середины икры. «Не похоже, что оно поможет мне выбраться отсюда, да и рукава немного длинноваты, но...»

Он резко остановился, когда пальто начало светиться слабым белым светом, а рукава сжались до тех пор, пока не достигли его запястий.

«Полагаю, именно этим и занимается Малый Портняж », — заметил про себя Джон, когда свечение погасло. «Но давайте посмотрим, есть ли в этом что-то еще».

Мелкий пошив: этот предмет будет подстраиваться под размер на 15%. Он также будет застегиваться и расстегиваться по команде владельца.

«Пуговица», — тихо сказал Джон, решив проверить эту функцию в ту же секунду, как прочитал ее. Конечно же, пуговицы пальто приобрели это белое свечение и сами потянулись к соответствующим петлям. За секунду пальто Джона сделало то, на что ему потребовалось бы несколько. И сидело идеально.

Он приказал ему расстегнуться и принялся проверять оставшуюся информацию, которую предлагало пальто.

Усиленный землей: этот предмет изготовлен из материала, пропитанного землей-маной, что значительно увеличивает его устойчивость к повреждениям.

Климат-комфорт: этот предмет регулирует внешнюю температуру тела пользователя, предотвращая перегрев.

Навык: Каменная кожа [Stoney Skin]

Стоимость каста: 3 МР/секунду, 0.25 прочность/секунду

Описание: Заряжает вашу кожу Земляной маной, значительно повышая устойчивость к урону.

«Атрибуты хороши, — размышлял Джон, снимая пальто и убирая его, — но Эвокация — это всего лишь расширение обычных свойств пальто. Думаю, не все из них могут быть суперкрутыми эффектами».

Исчерпав все свои награды и всплывающие окна как средство отхода, Джон обратил свое внимание на последнее, на что ему нужно было обратить внимание: добычу, выпавшую из Альфы.

Три предмета были аккуратно разложены на полу, и Джон быстро добавил денежное вознаграждение в размере 100 долларов на свой баланс.

«Деньги были одним из обычных дропов, верно», — подумал Джон, вспоминая Observe , который он сделал на Альфе. «Всего было шесть вариантов, и деньги были одним из обычных и редких дропов. Похоже, я выложил мало вариантов денег. Что касается остального... »

Джон посмотрел на два оставшихся предмета: похожий на желудь кусок тускло-зеленого дерева, покрытый трещинами, и острый на вид зуб темно-коричневого цвета. Джон решил сначала осмотреть зуб.

Предмет: Зуб Стального дерева

Редкость: Необычный

Описание: Зуб гончей растительной стихии. По прочности и долговечности сравним со сталью.

Атрибуты: Земляное усиление, Режущая кромка.

Прочность: 100%

«Отлично, повторяющийся Атрибут », — уныло подумал Джон, нахмурившись, увидев Earthen Reinforced . «Посмотрим, что скажет другой».

Заточка лезвия: этот предмет сохраняет остроту или режущую кромку.

«Удобно», — сказал Джон, благодарный за то, что избежал воздействия этого Атрибута. Он убрал зуб и взял последнюю награду за то, что пережил этот день. Зеленый овальный кусок дерева на первый взгляд выглядел вполне нормально, но когда Джон его изучил, он заметил, что сквозь многочисленные трещины на поверхности просачивается мельчайшее количество зеленого света.

Предмет: Желудевый глаз

Редкость: Обычная

Описание: Кусок дерева в форме желудя, заряженный маной. Часто встречается как глаза Растительных Элементалей.

Атрибуты: Живая сущность

Призыв: Прилив жизненных сил [Burst of Vitality]

Прочность: 100%

Присутствие Вызывания на секунду смутило Джона, поскольку зуб не обладал таким качеством.

«Полагаю, не у всего будет возможность вызвать Эвокационное состояние », — пробормотал Джон себе под нос, нажав на эту часть дисплея, чтобы вызвать информацию.

Навык: Прилив жизненных сил [Burst of Vitality]

Стоимость каста: 35 МР

Описание: Исцеляет цель на 15% от ее максимального уровня здоровья. Предмет полностью расходуется при использовании.

Взгляд Джона метнулся от демонстрации Вызывания к Эолии.

« Наблюдатель не показывает мне информацию о здоровье, но вернуть ей шестую часть здоровья не может быть плохим ходом, верно?»

Выбора не было. Джон осторожно подошел к бессознательной женщине размером с куклу и протянул руку, свободно зажав глаз между пальцами и ладонью. Он бросил Вызов , и деревянный овал взорвался роем фиолетовых искр, которые проскользнули сквозь его пальцы и обрушились на Золию, каждая блестка яркого фиолетового цвета проникала в ее кожу.

Джон наблюдал, как последние крупинки тонули в Золии, неловко стоя, ожидая, разбудит ли ее восстановленное здоровье. Он оставался неподвижным около минуты, просто глядя, прежде чем удрученно вздохнул, когда она не показала никаких признаков пробуждения.

«Полагаю, она действительно не в себе», — тихо сказал Джон, покачав головой и оборачиваясь. «Ладно, Джон, магия втянула тебя в это. Попробуй магией выбраться из этого».

Пожалуйста, не забывайте поставить «Спасибо»! Ваша активность помогает делать работы лучше, ускоряет выход новых глав и поднимает настроение переводчику! И огромное спасибо тем, кто ставит «Лайки» или «Лайки» и не забывает, что еще существуют - ☐ ☐ ☐ ☐

<http://erolate.org/book/1200/144387>