



Подземелья в игре все до одного выводили из себя. Создавалось впечатление, что разработчики затаили личную вендетту против игроков.

И это подземелье не стало исключением. После того, как игроки пробирались через бесконечные волны гоблинов и наконец находили короткий путь, их «награждали» искусно разработанными, неизбежными ловушками и троллем-мини-боссом.

Троллем!..

Почти трёхметрового роста, его громоздкая фигура, покрытая мускулами, была самым что ни на есть воплощением монстра. И это было не просто для вида.

Обладая силой, в два или три раза превышающей силу взрослого мужчины, неутомимой выносливостью и быстрой регенерацией... даже дюжина опытных охотников часто с трудом справлялась с этим могущественным зверем.

Но зато сколько опыта!

Возможно, будет понятнее, если сказать, что это больше, чем убить сотни гоблинов.

— Хр-р-р...

К счастью, тролль спал. Его кроватью служила возвышенная платформа на противоположной стене от прохода, из которого мы вышли. Платформа, расположенная на средней высоте, напоминала сцену.

— Чёрт возьми, тролль!..

— Из огня да в полымя!..

Я незаметно изучал Роланда, чьё лицо стало жёстким.

— Сэр Роланд. Это ваш шанс стать Убийцей Троллей.

Рыцарям, которым нечего было предложить, кроме своих навыков, нужна была выдающаяся репутация, чтобы заключить контракт о вассалитете. Победа в рыцарском турнире, проводимом знатным человеком, была обычным путем, но такие турниры проводились недостаточно часто, чтобы удовлетворить всех начинающих рыцарей.

Поэтому они нашли другой способ доказать свою ценность. Охоту на монстров.

Особенно если рыцарь в одиночку побеждал могущественного монстра, такого как тролль, он получал титул «Убийца Троллей», добавляемый к его имени. Это была беспрецедентная честь для рыцаря.

Именно так мой отец, Максим Толбац, заработал своё поместье в качестве вассала Барона Расино.

Максим Толбац был Убийцей Троллей.

— Я не смогу сделать это один.

Роланд ответил немедленно. Неужели он думал, что титул Убийцы Троллей ничего не стоит по сравнению с древними реликвиями, которые, по слухам, были спрятаны в этих руинах?

Я был разочарован, так как надеялся оценить всю полноту его скрытых способностей.

— Тогда что мы будем делать?..

— Нам не нужно с ним сражаться, не так ли? Посмотрите туда.

Хендрикс указал за спину тролля. Скрытый за его массивным телом, в стене было ещё одно отверстие. Оно было аккуратно сформировано в виде трапеции, точно как проход, через который мы прошли.

Ещё один проход.

— Хочешь прокрасться мимо него? Это будет нелегко.

— Мы можем сразиться с ним после того, как пройдем.

— Что вы думаете? — спросил Роланд, не отрывая глаз от тролля и прохода.

— Мы не должны предполагать, что он будет спать до того момента, как мы доберёмся до прохода. Мы должны двигаться так, как будто он может проснуться в любой момент, чтобы мы были готовы, если это произойдёт.

После некоторого обсуждения мы решили, что я пойду первым, за мной Роланд и два наёмника. Если тролль проснётся, я и два наёмника будем отвлекать его, пока Роланд прикончит его. Хендрикс, который занял тыл, будет обеспечивать огневую поддержку.

— Хорошо, пошли.



Я напряг тело и сделал шаг, зная, что я, находящийся впереди, буду первой целью, если тролль проснётся.

Я должен был тщательно ставить каждый шаг, следя за тем, чтобы не производить ни звука. Нам потребовалось вдвое больше времени, чтобы преодолеть расстояние, которое обычно занимало десять минут быстрым шагом, но мы добрались до возвышенной платформы, не разбудив тролля.

— Хр-р-р...

Я прижался к стене платформы. Звук храпа тролля доносился сверху. Я дал знак своим спутникам, которые также прижались к стене, чтобы они были тише, а затем стал искать путь вверх.

На краю платформы была каменная лестница. Возможно, она была сделана для тролля, так как ступени были довольно высокими, и нам приходилось карабкаться, словно мы взбирались на стену. Как только я наконец добрался до ровной поверхности платформы...

Щёлк, лязг, щёлк, тук, тук, тук.

— !!!..

Я услышал звук катящихся камней сзади. Я быстро пригнулся и обернулся.

Один из наёмников стоял застыв, с бледным от страха лицом. Он случайно сбросил камень, который покатился, производя громкий шум.

Я дал ему знак сохранять спокойствие, затем осторожно выглянул за край. Лицо тролля было размером с человеческое туловище, его жёлтые клыки угрожающе торчали из-за губ.

— Хр-р-р...

Он всё ещё крепко спал.

— Фух...

Я с облегчением вздохнул и забрался на платформу. Сверху тролль выглядел ещё больше, а

платформа, которую он использовал в качестве кровати, была на удивление просторной.

Это было похоже... на специально построенную сцену.

Сюда.

Как только Хендрикс присоединился к нам, я указал на край платформы и пошёл. Это был обходной путь, но лучше, чем будить тролля.

Благодаря размерам платформы мы уже были на полпути к нашей цели, а тролль всё ещё мирно похрапывал. Даже когда мы проходили прямо мимо него, он не подавал никаких признаков пробуждения.

Новый проход был уже виден. Я чуть не вздохнул с облегчением.

Однако я не терял бдительности. Как я уже упоминал ранее, каждое подземелье в игре было наполнено злонамеренными замыслами разработчиков. И это не было исключением.

Как будто в подтверждение моих слов...

Тук!..

Громоподобный рев потряс комнату. Будучи готовым к такому развитию событий, я тут же бросился на землю. Массивная дубина просвистела у меня над головой, едва не задев меня.

Если бы я этого не предвидел, я бы не смог увернуться. Роланд, который был позади меня, увидел дубину ещё позже, так как я загородил ему обзор.

Лицо Роланда выражало шок. Было ясно, что он этого не ожидал. Тем не менее, он был быстр. Он изогнул своё тело, как акробат, откинувшись назад под немыслимым углом.

Дубина задела его тело, ветер, который она создала, взъерошил его волосы.

Бум.

Наёмнику, стоявшему прямо за Роландом, повезло меньше. Он был поражён дубиной и отброшен в стену. Он рухнул без звука и стона.

Мгновенная смерть.

Мы начинали с пяти наёмников, а теперь осталось только двое. Троль, теперь уже проснувшийся, ухмыльнулся нам.

— Ки-ки-ки.

— Ублюдок! Чёрт возьми! Это была ловушка!

Хендрикс был прав. Троль притворялся спящим. Он усыплял бдительность игроков, чтобы убить одного из них ещё до начала боя. Это был хорошо известный трюк.

<http://erolate.org/book/1244/156035>