

Прошло ещё несколько дней. 3-й взвод преобразился до неузнаваемости. Слухи о переменах разнеслись по части со скоростью степного пожара, и солдаты начали беспрекословно подчиняться каждому моему слову.

Поздно вечером, когда все изнурительные тренировки наконец подошли к концу, я без сил рухнул на казарменную койку.

И в этот самый момент прямо в ушах раздался знакомый перезвон.

Динь—

[Вы успешно укрепили дисциплину во взводе и установили полный командный контроль.]

[Получены очки опыта в качестве награды.]

[Ваш уровень повышен до 4-го!]

[Получено 1 очко навыков.]

«Ого».

На моих губах сама собой расплылась улыбка. Усталость как рукой сняло. Все эти мучения на плацу наконец-то окупились сполна.

[Доступно очков навыков: 1]

[Выберите один из вариантов ниже для распределения награды.]

1. **[Улучшение имеющегося навыка]**

2. **[Получение нового навыка]**

На этот раз интерфейс предлагал нечто новенькое. Я потратил пару минут, чтобы внимательно изучить каждую опцию.

Впрочем, ничего заумного там не было. «Получение нового навыка» предлагало выбрать способность из списка, как и в прошлый раз, а «Улучшение имеющегося навыка» позволяло прокачать уже открытую способность. Всё в точности так, как и написано.

Пришло время пораскинуть мозгами. При прошлом повышении я предпочёл «Анализ

состояния» соблазнительному «Замедлению времени».

Что же выбрать сейчас?

В списке «Получение нового навыка» мерцали две строчки.

Первой была та самая способность, от которой мне с сожалением пришлось отказаться в прошлый раз:

1. **[Замедление времени]**

Подробное описание: При активации навыка вы переходите в состояние сверхконцентрации, при котором окружающий мир, исключая вас самого, замедляется в 10 раз на срок до 3 секунд. Использование доступно 1 раз в день. Количество применений возрастает с ростом уровня.

Второй навык я видел впервые:

2. **[Магия убеждения (Оратор)]

Подробное описание: Во время разговора тонко воздействует на подсознание собеседника, заставляя его внимательнее прислушиваться к вашим словам и воспринимать их с максимальным доверием. Даёт бонус ко всем вербальным взаимодействиям: убеждению, переговорам, отдаче приказов. Эффект достигает максимума, если предложение затрагивает скрытые желания цели. Сила эффекта возрастает с ростом уровня.

Оба навыка были чертовски заманчивыми.

«Замедление времени» в комментариях не нуждалось. Идеальная страховка для выживания, гарантирующая спасение шкуры, случись завтра бой.

«Магия убеждения» тоже была бесценным инструментом для командира. С ней я подчинил бы 3-й взвод куда быстрее, чем за неделю, да и с такими непростыми командирами, как Серафина, договариваться стало бы в разы легче.

И всё же я колебался. Опыт прошедшей недели наглядно доказал мне одну простую истину:

Информация куда важнее грубой силы или подвешенного языка.

«Знай я с самого первого дня, что на уме у этого гада Курта, всё решилось бы в два счёта».

Его истинные мотивы я расколол только к четвёртому дню. До этого «Анализ состояния»

показывал лишь глухое недовольство. И лишь на четвёртые сутки статус выдал подстрекательство к саботажу.

Будь у моего «Анализа состояния» уровень повыше, я раскусил бы мерзавца на месте.

Я перевёл взгляд на первый пункт: «Улучшение имеющегося навыка».

[Желаете улучшить навык «Анализ состояния»?]

Без тени сомнений я нажал на парящую в воздухе кнопку подтверждения.

[Уровень навыка «Анализ состояния» повышен! (Ур. 1 -> Ур. 2)]

[Теперь вам доступно считывание [Эмоций] цели, а также обнаружение [Скрытых черт].]

Ощущение возросшей мощи навыка приятно отозвалось в сознании.

«Проверим в деле?»

Первым делом я применил обновлённую способность на самом себе.

«Анализ состояния».

[Имя: Макс Йегер]

[Раса: Человек]

[Принадлежность: Имперская армия, 7-й пехотный полк]

[Звание: Старший лейтенант]

[Состояние: Чувство удовлетворения от достигнутой цели, лёгкая усталость]

[Эмоции: Внешне спокоен, но в глубине души испытывает застарелую тревогу за собственное выживание и безнадёжность перед будущим]

[Скрытые черты: Перерожденец, Пак «Повелитель гарема», Миникарта, Стойкий дух, Анализ состояния (Ур. 2)]

— Чего?..

Я ошарашенно усмехнулся. Способность видела меня насквозь — вплоть до подавленной тревоги и безысходности. Те самые эмоции, которые «Стойкий дух» безжалостно загонял вглубь подсознания, теперь чёрным по белому светились перед глазами. Заглянуть в собственную неприглядную изнанку оказалось не самым приятным ощущением.

Я тряхнул головой, отгоняя лишние мысли. Главное — эффективность самого навыка. Теперь мне видны скрытые черты и эмоции. Он зафиксировал статус «Перерожденца», факт установки мода «Повелитель гарема» и полный список читерских способностей.

Но на одном себе полную картину не оценишь. Нужны подопытные. Как раз вовремя под окнами моей казармы послышались размеренные шаги ночного патруля. На миникарте в углу обзора неторопливо двигались две зелёные точки.

Подойдя к окну, я вгляделся в темноту. Сфокусировав взгляд на солдате, шедшем впереди, я активировал навык.

«Анализ состояния».

[Имя: Ганс]

[Раса: Человек]

[Принадлежность: Имперская армия, 7-й пехотный полк]

[Звание: Рядовой]

[Состояние: Скука от патрулирования, сонливость]

[Эмоции: Тоска и тревога за младшую сестрёнку, оставшуюся в родной деревне]

[Скрытая черта: Абсолютный слух]

«...Абсолютный слух?»

Я чуть не прыснул со смеху. Черта, прямо скажем, абсолютно бесполезная на фронте. А вот графа «Эмоции» оказалась куда информативнее. Снаружи — заурядный сонный новобранец, а внутри — парень, отчаянно переживающий за семью. Информативность анализа действительно выросла в разы.

Следом я перевёл взгляд на второго патрульного, шагавшего чуть позади.

«Анализ состояния».

[Имя: Фридрих]

[Раса: Человек]

[Принадлежность: Имперская армия, 7-й пехотный полк]

[Звание: Капрал]

[Состояние: Раздражение на младшего по званию, зависть к сослуживцу, получившему повышение раньше него]

[Эмоции: Злость и бессилие от своего положения, жгучее нетерпение совершить нечто выдающееся]

[Скрытая черта: Прирождённый игрок]

А вот это уже куда любопытнее. Внешне — бывалый вояка, молча тянущий лямку ночного дозора, но внутри прямо-таки клокочет от зависти и уязвлённого самолюбия. В сочетании с чертой «Прирождённый игрок» такой тип мог стать либо пороховой бочкой в строю, либо человеком, способным пойти на безумный риск в критический момент.

«Очень любопытно».

Я просканировал всего двоих — точнее, троих, считая себя, — а польза уже была колоссальной. Это не просто сводка данных. Это возможность препарировать людей, обнажая их сокровенные слабости и тайные желания.

Ганса при необходимости легко сломать или промотивировать через семью и сентиментальность, а Фридрих расшибётся в лепёшку и полезет под пули, если вовремя сыграть на его жажде славы. Бесценный козырь не только для командования в бою, но и для выстраивания отношений в полку.

«Отличная штука, чёрт возьми...»

◆ ◆ ◆

На следующее утро я направился в штаб роты с недельным отчётом о подготовке взвода.

Небрежно отвечая на приветствия встречающих солдат, я перешагнул порог кабинета. Капитан Серафина стояла перед настенной картой боевых действий, сосредоточенно изучая пометки.

— Старший лейтенант Макс Йегер. Прибыл с докладом о результатах недельной подготовки 3-го взвода.

Шурх. Едва слышный шорох сукна. Женщина плавно повернулась. Натянутый офицерский китель очертил безупречную линию тонкой талии, а из-под водопада серебристых волос на меня вновь взглянули холодные сапфировые глаза.

— Слушаю вас.

Голос прозвучал ледяным, но кристально чистым тоном. Я без запинки начал доклад:

— Плановые показатели недели по физподготовке, стрельбам и слаживанию отделений при тактическом маневрировании перевыполнены в полном объёме.

Тонкая бровь Серафины едва заметно приподнялась. Даже не взглянув на лежащие на столе бумаги, она пристально вгляделась в моё лицо. Поймав её холодный взгляд, я мысленно активировал способность.

«Анализ состояния».

[Применение навыка «Анализ состояния (Ур. 2)» к цели: «Серафина фон Рейнхардт».]

[Имя: Серафина фон Рейнхардт]

[Раса: Человек]

[Принадлежность: Имперская армия, 7-й пехотный полк]

[Звание: Капитан]

[Состояние: Констатация и удовлетворение от перемен в 3-м взводе, высокая оценка способностей Макса Йегера]

[Эмоции: Внешне холодна, но внутренне удивлена и заинтригована неожиданно высокими результатами]

[Скрытая черта: Перегрузка маны — хроническая внутренняя травма. Мана в теле неконтролируемо буйствует, причиняя непрекращающуюся острую боль. Сдерживается]

исключительно силой воли, однако без кардинального лечения неизбежно будет прогрессировать.]

«...Перегрузка маны?!»

Я судорожно сглотнул. Данные оказались совершенно ошеломляющими. То, что раньше отображалось как невинная «подавленная усталость», на деле оказалось чем-то куда более мрачным и смертоносным, чем я мог вообразить.

«Перегрузка маны»... Да ещё и в форме хронической травмы.

В «Сердце Империи» этот недуг был одним из самых мерзких дебаффов. Редчайшая черта-проклятие, встречающаяся буквально у пары уникальных героев.

Если называть вещи своими именами — абсолютная дрянь. Персонаж с таким статусом регулярно терял здоровье, рисковал словить критический статус-эффект и получал колоссальные штрафы ко всем характеристикам, не говоря уже о целом ворохе других неприятностей.

«Маг, страдающий от Перегрузки маны, не находит покоя даже во сне. Его сны часто объаты пламенем бушующей энергии».

В памяти всплыло каноничное описание из игры. Боль, словно тысячи раскалённых игл одновременно пронзают вены. Мучительное покалывание, разливающееся по всему телу, лишаящее сна и способности сосредоточиться. По мере ухудшения эта боль вгрызается во внутренности, скручивая их узлом, и въедается тупой ломотой в кости. В конечном счёте маг либо навсегда теряет способность колдовать, либо превращается в беспомощного калеку.

Иными словами... прямо сейчас, в эту самую секунду, Серафина терпела чудовищную пытку от маны, разрывающей её тело изнутри.

И удерживала эту агонию исключительно несгибаемой силой воли?..

Я украдкой взглянул на её лицо. И лишь теперь обратил внимание на то, насколько оно неестественно, почти болезненно белое. Прозвище «Ледяная Ведьма» возникло вовсе не из-за врождённой надменности. Скорее всего, она тратила все ресурсы своего разума и нервов лишь на то, чтобы давить эту адскую боль и удерживать контроль над собственным телом.

— Слухи о вас ходят занятные, старший лейтенант.

Глядя на то, как она чеканит слова без малейшего изменения в мимике, я невольно ощутил нечто похожее на благоговение.

Впрочем, виду я не подал и молча ждал продолжения. Даже зная её тайну, прямо сейчас я ничем не мог ей помочь. Пока что.

— Вы мне льстите, госпожа капитан, — отозвался я как можно сдержаннее.

— Говорят, вы приструнили этих остолопов из 3-го взвода всего за неделю. И даже припугнули их Восточным фронтом.

— Это была вынужденная мера.

— Методы меня не волнуют. До тех пор, пока есть результат.

Похоже, мой хладнокровный ответ пришёлся ей по душе, и она коротко кивнула:

— Раз я лично убедилась в вашей компетентности, поручаю вам следующее задание.

— Слушаю приказ.

Серафина развернула на столе полевую карту:

— Недавно в районе Пепельного леса бесследно пропала наша разведгруппа. Завтра на рассвете ваш 3-й взвод выдвигается на патрулирование сектора, чтобы установить причину исчезновения.

Пепельный лес. Одно из мест, где недавно кипели самые ожесточённые бои с орками. Сейчас наступило относительное затишье, но этот район всё ещё оставался гиблым местом, где то и дело сталкивались передовые дозоры обеих сторон.

— Так точно.

От моего мгновенного согласия взгляд Серафины на долю секунды дрогнул. Улучшенный «Анализ состояния» не упустил даже эту мимолётную эмоцию:

[Эмоции: Удовлетворение готовностью к исполнению, скрытое облегчение от того, что подчинённый не заметил её страданий]

— Будьте начеку. С высокой долей вероятности дело там вовсе не в банальной потере ориентиров.

— Будет исполнено, госпожа капитан!

Козырнув, я покинул барак.

А на рассвете следующего дня 3-й взвод начал марш в сторону Пепельного леса.

<http://erolate.org/book/210/29471>