

Дорога до Лоун-Окса была неловкой из-за неприятной женщины, которая шла позади и ухмылялась, когда он оглядывался на неё. Дойдя до окраины фермы Эллуи, он надел мокрую одежду и продолжил путь, держась подальше от этого места.

Нассор снова сидел на крыльце, когда Дэйр подошёл к его дому. Однако старик сразу оживился, увидев клыки, торчащие из сумки Дэйра. - Так ты их добыл, парень! - радостно воскликнул он и одобрительно присвистнул. - И какие хорошие... я смогу вырезать из них по-настоящему прекрасные изделия.

Дэйр, не теряя времени, передал бивни и сразу же услышал торжественный звук трубы, и перед ним появилось сообщение «Задание «Добыть клыки кабана» выполнено. Получено 500 единиц опыта».

Отлично. Это был гораздо более ценный опыт, чем за те базовые достижения, которые он получал до сих пор. Хотя это всё равно не так много по сравнению с тем количеством, которое ему нужно было для достижения 6-го уровня.

Резчик протянул ему свой нож, и Дэйр на мгновение задержал на нём взгляд.

Универсальный нож, 5-й уровень, качество «подмастерья». В шесть раз лучше, чем его каменные ножи. Значительно более прочный. Не снижает качество при разделке и изготовлении предметов.

Прекрасно.

Он вытащил свой главный каменный нож из кожаных ножен, которые сам для него сделал, и бросил его в рюкзак, заменив на новый универсальный нож. - Спасибо, - сказал он, протягивая руку.

- И тебе, - сказал Нассор, восхищаясь клыками. Потом быстро отложил их в сторону. - Может, у тебя есть ещё что-нибудь, что ты можешь мне продать?

Дэйр продал связку зубов вепря и несколько других трофеев. Теперь, когда получил клыки, резчик, казалось, был более склонен к покупке вещей. Повышение репутации за выполнение задания?

Он даже заплатил больше.

- Береги себя, - крикнул Нассор, когда Дэйр уходил, завершив их дело. - Если увидишь ещё таких кабанов, как тот, вспомни обо мне, когда будешь продавать клыки. Я не могу дать тебе ещё один нож, но дам столько серебра, сколько они стоят.

Приятно знать.

Дальше Дэйр отправился в таверну, чтобы продать мясо кабана и несколько других трофеев. И спросил у хозяина таверны, есть ли у него все ингредиенты для бутерброда с ветчиной.

К его радости у мужчины было все за исключением майонеза, к сожалению. Однако у него было сливочное масло, которое было неплохой заменой.

Мужчина, казалось, был очарован тем, как Дэйр нарезал хлеб (своим новым ножом), а затем положил ингредиенты между ломтиками, чтобы сделать сэндвич. Очевидно, в Лоун-Оксе так не делали. Однако, увидев, с каким удовольствием Дэйр это делает, владелец таверны, скорее всего, мог повторить его идею.

И у него будет много бекона с мясом, которое ему продал Дэйр.

Последней остановкой был дом мэра, где Дэйр отчитался о своих успехах в уничтожении лагеря бандитов. Или об их отсутствии. Дородный мужчина был разочарован, узнав, что Дэйру придётся набрать больше уровней, прежде чем он сможет что-то предпринять, но он смирился с этим.

Он также сдержал своё обещание и выкупил всю добычу, которую Дэйр получил с монстров.

Дэйр вернулся в свой лагерь, радуясь выполненному первому заданию, новому ножу и более качественным предметам, которые он сможет с его помощью изготовить взамен своего старого снаряжения. Это потребует некоторых усилий, но в долгосрочной перспективе оно того стоит.

Он проверил свои силки, добыл несколько мелких животных и одного оленя, выпотрошил мясо, снял шкуры и сухожилия, а затем объявил, что на сегодня хватит, и отправился спать.

За следующие десять дней Дэйр получил 3 уровня.

Понятно, что с каждым уровнем получение необходимого опыта занимало всё больше времени. Не совсем вдвое больше, но близко к этому.

Для начала он, как и планировал, сделал более качественный лук с помощью своего универсального ножа. На самом деле он дважды повысил качество, так как с помощью ножа снял кожу, срубил и вырезал деревце, что повысило качество, а затем использовал нож для изготовления лука, что снова повысило его качество.

В итоге его новое оружие наносило больше урона, что позволило ему намного быстрее повышать уровень.

На пятый день он переместил лагерь, чтобы оказаться ближе к монстрам более высокого уровня. Для повышения уровня он делал почти то же самое, что и раньше: перемещался между точками появления монстров и нашел ещё одну точку появления девушек-слаймов, чтобы

фармить монстров, которые к ним стекались.

К счастью, прозрачные девушки, похоже, встречались довольно часто. Эти были даже 6-го уровня, хотя он и не собирался их фармить. И они оказались зелёными, а не синими, хотя, к счастью, всё равно нетоксичными. И они принимали форму нескольких других рас и типов телосложения.

Ещё один скачок в эффективности произошёл, когда он понял, что охота на дичь отнимает время, которое можно было потратить на охоту на монстров, в то время как его усовершенствованные ловушки пассивно выполняли работу за него, пока он занимался другими делами. Они приносили ему дичь медленнее, по крайней мере, пока он не сделал их больше, но сэкономленное время стоило затраченных усилий.

Поэтому он предпринял ещё одну согласованную попытку сделать и установить больше ловушек.

Положительным моментом было то, что вскоре у него появилось много мяса и кожи. Он смог сделать полный комплект базовой кожаной брони и благодаря этому повысил свой навык крафта настолько, чтобы иметь возможность делать броню 5-го уровня, когда у него будет достаточно кожи и других материалов. У него также скопилось много товаров для продажи, и он посетил деревню на пятый день, вскоре после переноса своего лагеря.

Ему придётся подождать до 10-го уровня, чтобы сделать лук получше, а это казалось далёким будущим. Он мог только предполагать, что луки, которые он мог купить у торговцев и ремесленников, заполняли промежутки между уровнями, и, честно говоря, по своим качествам они могли даже превосходить базовый лук, даже на том уровне, на котором его можно было изготовить.

Хотя на 8-м уровне он смог сделать нож получше. Для этого требовались редкие камни, выпадавшие из монстров или находившиеся вдоль реки, которые нужно было соединить, чтобы получить более прочное лезвие, чем каменное. Опять же, в этом не было никакого смысла, но это соответствовало миру, созданному по принципу видеоигры.

К сожалению, этот нож был немногим лучше его универсального. Поэтому Дэйр не обратил на него внимания и нацелился на 10-й уровень.

Или он подождёт и купит оружие в деревне или даже в городе, о котором упоминал Нассор, теперь, когда он, похоже, добывает всё больше лучших товаров для торговли с помощью своих ловушек и охоты на монстров.

Кстати, это был десятый день, и у него скопилось достаточно товаров для торговли, в которых ему было нужно разобраться, чтобы решить, какие из них наименее ценны и могут быть оставлены. Так что пришло время для ещё одного похода в деревню.

Однако это могло подождать до вечера, когда жители деревни закончат дневную работу и будут более склонны к разговорам и торговле. Тем временем Дэйр хотел провести разведку.

Он видел страшилу (медведь-жук) 11-го уровня навещающего новых девушек-слизней, которых он нашёл (это вызвало в его воображении такую ужасающую картину, что он захотел промыть себе мозги, хотя на самом деле не видел их совокупления). Это был монстр самого высокого уровня, который он когда-либо видел, и он укажет ему на новые точки появления монстров, на которых можно было бы охотиться, набрав ещё несколько уровней.

Поэтому он собирался отправиться исследовать то направление, в котором ушёл страшила, когда покинул реку, и посмотреть, что там. И если увидит каких-нибудь монстров, близких к его уровню, он убьёт их.

<http://erolate.org/book/214/29634>